

二月十九日

一三  
論上網

一  
一  
詞解

1. 視野：見聞。我決定多看書，擴展自

己的視野。

2. 包四維萬象：內容豐富，應有盡有。這

次博覽包四維萬象，真令人目

不暇給。

3. 紓解：解除。幸好這場及時雨，紓解

了旱情，真令人感到高興。



(一) 討論問題

3. 從前找資料一定要到圖書館、博物館等

地方去，現在可通過互聯網搜尋，大大

節省了交通時間，還可免舟車勞頓之苦

5. 報告資料顯示上網已佔據現今小學生

活很重要的位置，有些甚至上網成癮。

作者引用實在的資料是要加強論點的說

服力。



八三 主旨

本文主要論述上網給人們帶來種種好

處，以及過分沉迷上網帶來的問題。說明

只要善於使用和選擇，上網的好處數之不

盡。

八四 延伸學習

~~說~~寫出對辨題的意見。辨題：比爾·蓋次

限制子女玩電腦遊戲的做法正確。八請寫

出不少於一百五十字。

《論上網》(四)延伸學習：請利用高層次思維方式一兩面思考，完成下表。

比爾·蓋茨限制子女玩電腦遊戲的做法是否正確？

支持理由	反對理由
1. 規限子女玩電腦遊戲的時間，希望花時間在學習和有意義的事上。	1. 無助子女的自制能力，長大後不能自我管束。
2. 避免因為玩電腦遊戲而影響健康及眼部發展。	2. 局限子女的社交能力，不能在網上交不同國籍的朋友。



我反對比爾蓋茨限制子女玩電腦遊  
戲四十五分鐘的做法。我們可以從自制能  
力、社交局限和思考時間三方面來論述。  
首先，比爾蓋茨限制子女玩電腦遊  
戲的做法會無助子女的自制能力。我認為  
應該讓子女自主分配時間，學會獨自管理  
每天的光陰。再者，子女受到壓抑，不管  
在考試這緊張時刻，也不會錯失這四十五  
分鐘時間，還可能會沉溺上網玩遊戲，更  
加適得其反。相反，不限制子女，讓他們



國藉



逐漸培養，即制玩遊戲的時間，即使他們長大後，也會管束玩遊戲的時間。所以我覺得子女應以自己的自制模式，而不是受人管制和限制的。

其次，這做法會令子女會令子女局限了社交能力。子女會在遊戲中認識到不同國藉的玩伴，從而建立友誼。可是，當大家彼此玩團體遊戲的時候，因有時間限制，而要中途離場，這樣會減少了解對方的機會，更容易誤交損友。



證據充足，能運用所學，閱  
作！

二〇二二年五月四日



又	擇
能	有
訓	益
練	身
腦	心
筋	的
。	遊
	戲
	。
	這
	樣
	既
	能
	善
	用
	時
	間
	，

	比	思	在	助	數	養	是	限	
	時	維	在	訓	獨	，	對	制	
我	間	，	思	練	、	例	學	了	最
認	的	所	考	腦	數	如	生	小	後
為	限	以	時	部	字	：	不	童	，
應	制	我	，	。	推	中	良	的	管
該	好	認	不	增	盤	文	的	思	制
讓	。	為	應	加	遊	成	影	考	子
子		以	用	思	戲	語	響	時	女
女		遊	時	考	等	遊	，	間	玩
自		戲	間	的	。	戲	有	。	電
己		的	規	能	這	、	些	很	腦
管		性	限	力	不	英	甚	多	遊
理		質	來	。	同	文	至	遊	戲
時		來	局	當	的	拼	有	戲	的
間		決	限	小	遊	字	教	不	時
和		定	他	童	戲	戲	育	一	間
選		總	的	正	有	、	意	定	會