童言童語說故事

軒尼詩道官立小學(銅鑼灣)

2022-2023「校本言語治療服務」家長講座(P.1-P.3)





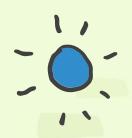
講座內容

- 聽說故事的重要性
- 學生常見的問題
- 家長如何幫助子女改善及提升 說故事技巧











敍事能力的重要性







聽說故事的重要性

加強理解能力

- 明白因果關係概念
- 加強解難能力
- 為「閱讀理解」打好基礎

提升表達能力

- 描述事件/過程
- 處理時序關係
- 加強表達組織能力
- 為「作文」打好基礎

改善社交能力

- 發問、回應、討論、澄清
- 社交主動性、情緒管理







敍事的種類

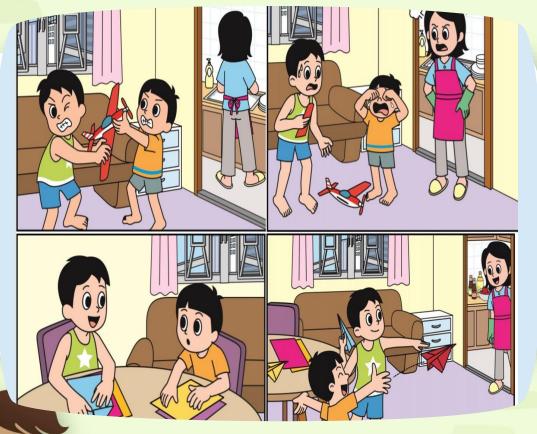
- 程序性敍事
 - . 搭巴士過程、超市購物過程
- 故事性敍事
 - 三隻小豬、白雪公主
- 自身性敍事
 - 口頭報告、見聞分享
 - . 例子:「請報告一次你遺失心愛物品的經過和感受。」

在___見聞》





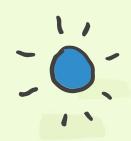
全港性系統評估(小三)



看圖說故事

- 1. 請用三分鐘時間準備。
- 2. 細心閱讀題目,然後用一分鐘時間,依圖畫的內容說出一個完整的故事。







學生常見的問題









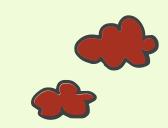


同學A:

個女仔飲緊佢杯嘢,跟住佢跌親,跟住佢跌啦,跟住就爛咗個杯,跟住佢同哥哥就幫佢手抹啦,跟住佢媽媽就話你做得叻。」



同學A:



- 1. 沒有交代故事背景(時間、地點、人物)
- 2. 主語->過於運用代名詞「佢、佢個」
- 3. 未能仔細描述故事經過->「跟住佢跌啦,跟住就爛咗個杯」->因為妹 妹唔小心踢到一塊積木,所以揸唔實隻杯跌咗落地下爛咗
- 4. 未能清楚交代<mark>故事情節的「因果關係」,</mark>只能運用時序連接詞->「跟 住、跟住」
- 5. 欠缺精確詞彙->個女仔飲緊佢杯嘢->個女仔飲緊杯果汁/橙汁
- 6. 未能精確描述人物心情->覺得唔開心









宏觀結構: 學生常見的問題



時間。



人物。



地點。



(起因) 發生什麼問題?



(經過) 怎樣解決?。



缺乏基本故事結構

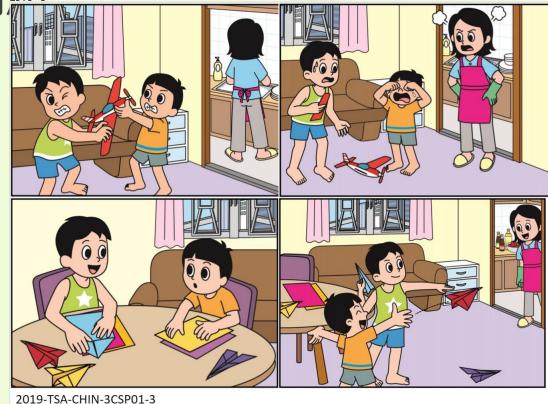






微觀結構: 學生常見的問題

- 1. 表達空泛 內容簡短
- 佢地喺度爭玩具。......
- 2. 過於運用代名詞
- 佢地整爛左個玩具,佢就喊。
- 3. 欠缺精確詞彙
- 4. 只運用時序連接詞
- 5. 語法問題
- -佢地喺度爭玩具,然後媽媽洗碗。













如何幫助子女改善及提升敍事技巧







如何幫助子女改善及提升敍事技巧

- 1. 宏觀結構:教授故事文法 六何法 (5W1H)、"Story Champs"
- 2. 微觀結構:應用四素句 `增強詞彙運用
- 3. 從日常生活提升敍事能力









六何法

何時?

When

何人?

Who

何地?

Where

故事

何事?

What

為何?

Why

如何?

How







如何應用六何法?

- 針對子女漏說的部分提問
- 例如:
 - •「故事係邊度發生架?」
 - •「你講緊邊個佢呀?佢叫咩名?」
 - 「跟住發生咩事呀?」
 - •「媽媽見到佢地爭玩具,佢有咩感受呀?」
 - •「哥哥點樣令弟弟開心返?」





Story Champs (Language Dynamics Group, 2021)視覺提示 '圖像'



如何應用Story Champs 訓練法? (Spencer & Petersen, 2020):

- · 步驟一:家長示範講故事 (一邊說一邊貼圖像,並解釋圖像 代表的意思)
- 步驟二: 讓孩子重述故事
 - 視覺提示 -> 用圖像提示孩子要說的故事文法
 - · 口語提示: (e.g. 故事入面有邊個呀?大雄覺得點呀?)
- 留意: 針對子女漏說的部分提示 -> 只展示部分圖像
- 步驟三: 只餘下圖像自己講故事
 - 步驟四: 沒有故事圖卡和圖像下自己講故事



故事	視覺提示:	故事元素	故事情節
	11 12 1 2 9 3 4 7 6 5 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	背景:清楚表示 故事開始- 時 間、地點、人物	今晚小明同爸爸 媽媽一齊係屋企 吃晚飯。
	發生咩事?	起因/問題(發生 咩事?)	小明因為好留心 咁睇卡通片,所 以方食晒啲飯、 餸同魚。











計劃/點解決?↓

媽媽見到小明食 剩好多食物,話 農夫好辛苦(栽)種 米飯、蔬菜。於 是勸小明唔好浪 費食物。』



點解決?



结果/大结局

計劃(點解 決?)。主角採 取了什麼行動?。

結果-最後發生了 什麼事,結果 點?→

最後,小明聽完 後好後悔。決定 食完飯之後,幫 媽媽收拾碗同筷 子和清潔飯枱。

媽媽好欣賞小明。







四素句運用



今日下晝哥哥同弟弟喺屋企爭玩具

今日下畫

哥哥同弟弟

喺屋企

爭玩具

















因為...所以

雖然...但係

如果...就

首先..... 跟住..... 然後...... 最後......

原來

就算

點知

假如 突然之間

一邊…一邊

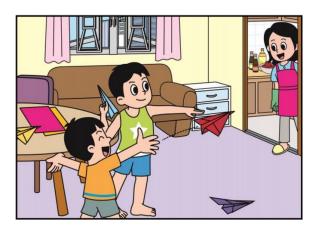
連接詞



哥哥和弟弟製作了 色彩繽紛的 紙飛機



哥哥和弟弟<u>高興地</u>放 紙飛機





形容詞

副詞

感受詞



將詞語分類別/不同程度去學習如

情緒詞程度

開心 -> 興奮->興高采烈

唔開心 (傷心-> 悲傷 ->哀痛 ...) 嬲

(生氣 -> 憤怒 -> 怒髮衝冠 ...)

驚

(害怕->驚慌->提心吊膽...)

其他情緒:

反義詞:緊張 vs 輕鬆

同義詞:內疚、慚愧

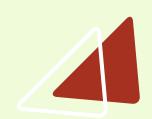




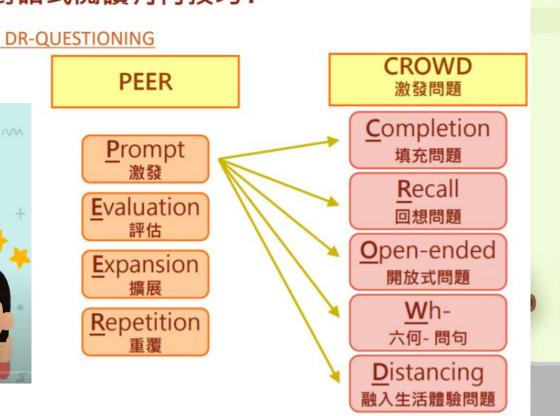


親子共讀訓練「對話式閱讀」

訓練目標:親子互動;刺激幼兒語言學習的動機「對話式閱讀」以問題引發孩子留意故事的發展和細節,促進孩子對故事的理解及表達能力。







W

親子共讀訓練「對話式閱讀」:



填充式 (Completion)	提出句式讓孩子填補答案。	「猩猩跟住(叔叔)後面。」 「媽媽同小明去(食飯)。」	
回想式 (Recall)	回想故事內容的問題。	「之前叔叔同邊個講早抖呀?」 「猩猩而家放咗獅子出嚟,佢第一隻放出嚟 嘅喺咩動物?」	
開放式(Open-ended)	開放式問題讓孩子 有更大空間表達自 己的想法。	「你睇下依一頁,發生咗咩事?」 「你估下個結果會點?」	
六何法 (6W)	有關何事、何地、 何人、何時、為何 和怎樣的問題。	「點解叔叔要返屋企?」(為何) 「邊個喺個籠度走咗出嚟呀?」(何人)	
聯想式(Distancing)	讓孩子分享對故事 的感受及聯想與日 常生活的關係。	「 你想唔想猩猩跟住你返屋企?」 「我地平時去動物園會見到咩 架 ?」	





https://youtu.be/Ys4g9YfIP7Q





從繪本學習 「對話」 《晚安,猩猩》

#走出讀障迷宮 #博思會







小小福爾摩斯

活動:找出錯處/不同

訓練目標:

- •加強描述能力
- •以完整句及連接詞描述

•例如: 呢幅圖弟弟拎住三朵旗。

母親節篇(難度1級) 請找三個不同的地方











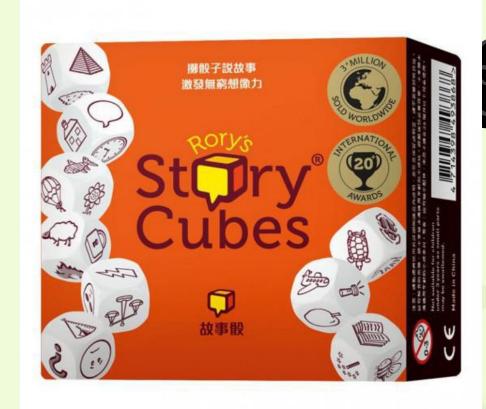


玩法一 - 自編故事

- •要提到與骰子圖案有關的內容
- 玩法二 主題故事
- •所有玩家首先共同決定一個主題(如「美好的一天」、「當狗能夠飛翔」 等)
- •玩法三 接力故事









二人遊戲玩法:

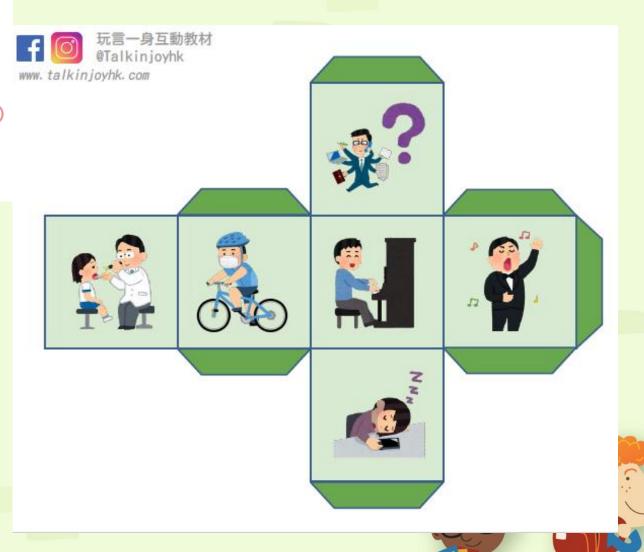
- 印出附頁圖片,與孩子將其摺成一粒骰子
- 讓孩子擲骰子並運用擲到的事情創作句子
- 如擲到包含問號(?)圖示的一面,孩子可以自行創作

建議教學:

- 1. 句子表達 -四元素句子故事創作 (時間, 地點, 人物, 事情) 家長可叫孩子自行創作出故事的地點, 人物和事情, 並 用四元素句子說出(例:朝早時, 哥哥去公園搵朋友)
- 1. 擴散命名: 擲骰子前可與孩子討論有甚麼事情。









教材一

教育局 「學好理解與表達 與人溝通 好輕鬆」教材套

https://www.hkedcity.net/sen/sl i/training/page_535f7a02316 e83f11e000000





教材二

教育局

「輕鬆講故事、靈活說句子」 教材套

http://sen.com.hk/%E3%80%8
C%E8%BC%95%E9%AC%
86%E8%AC%9B%E6%95%
85%E4%BA%8B%EF%BC%
8C%E9%9D%88%E6%B4%
BB%E8%AA%AA%E5%8F
%A5%E5%AD%90%E3%80
%8D%E6%95%99%E6%9D



其他資源

香港考試及評該局

https://www.bca.hkeaa.edu.hk/web/TSA/zh/PriPaperSchema.html

小學中文教學 | 看圖說故事 | 口試技巧 | 趣味卡通學中文 https://www.youtube.com/watch?v=XGDRgegkvHg

看圖說故事技巧

https://www.youtube.com/watch?v=YR8PDTKDhd4

看圖說話的技巧

https://www.youtube.com/watch?v=AbblojTMsOg

網上遊戲

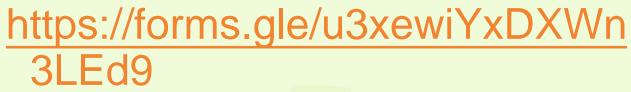
https://scratch.mit.edu/users/hkstgame











* 謝謝你的寶貴意見 *





